|  |
| --- |
| [Nom de la société] |
| Dossier projet |
| Trame du dossier projet |

|  |
| --- |
| Nom Prenom / DW / METZ NUMERIC SCHOOL  [Date] |

Table des matières

[1. La liste des compétences du référentiel couvertes par le projet 1](#_Toc190868628)

[2. Le contexte du projet 1](#_Toc190868629)

[2.1. La présentation de l’entreprise et du service 1](#_Toc190868630)

[2.2. Le cahier des charges ou l'expression des besoins 1](#_Toc190868631)

[2.3. Les contraintes du projet, les livrables attendus 1](#_Toc190868632)

[2.4. L’environnement humain et technique, les objectifs de qualité 1](#_Toc190868633)

[3. Les réalisations du candidat comportant les éléments les plus significatifs coté front-end 1](#_Toc190868634)

[3.1. La présentation de maquettes de l’application 1](#_Toc190868635)

[3.2. Le schéma de l’enchaînement des maquettes de l’application 2](#_Toc190868636)

[3.3. Les captures d’écran d’interfaces utilisateur 2](#_Toc190868637)

[3.4. Des extraits de code d’interfaces utilisateur statiques 2](#_Toc190868638)

[3.5. Des extraits de code de la partie dynamique d’interfaces utilisateur 2](#_Toc190868639)

[4. Les réalisations du candidat comportant les éléments les plus significatifs coté back-end 2](#_Toc190868640)

[4.1. La présentation de la base de données 2](#_Toc190868641)

[4.2. Des extraits de code de composants métier 2](#_Toc190868642)

[4.3. Des extraits de code de composants d’accès aux données 2](#_Toc190868643)

[5. La présentation d’éléments de sécurité de l’application 3](#_Toc190868644)

[6. La présentation d’un jeu d’essai 3](#_Toc190868645)

[7. La description de la veille 3](#_Toc190868646)

[8. Les annexes 4](#_Toc190868647)

[8.1. Les maquettes des interfaces utilisateur 4](#_Toc190868648)

[8.2. Les captures d'écran des interfaces utilisateurs et le code correspondant 4](#_Toc190868649)

[8.3. Le code de composants métier les plus significatifs 4](#_Toc190868650)

[8.4. Le code de composants d’accès aux données les plus significatifs 4](#_Toc190868651)

# La liste des compétences du référentiel couvertes par le projet

# Le contexte du projet

# La présentation de l’entreprise et du service

# Le cahier des charges ou l'expression des besoins

# Les contraintes du projet, les livrables attendus

# L’environnement humain et technique, les objectifs de qualité

# Les réalisations du candidat comportant les éléments les plus significatifs coté front-end

# La présentation de maquettes de l’application

# Le schéma de l’enchaînement des maquettes de l’application

# Les captures d’écran d’interfaces utilisateur

# Des extraits de code d’interfaces utilisateur statiques

# Des extraits de code de la partie dynamique d’interfaces utilisateur

# Les réalisations du candidat comportant les éléments les plus significatifs coté back-end

# La présentation de la base de données

# Des extraits de code de composants métier

# Des extraits de code de composants d’accès aux données

# La présentation d’éléments de sécurité de l’application

# La présentation d’un jeu d’essai

# La description de la veille

# Les annexes

# Les maquettes des interfaces utilisateur

# Les captures d'écran des interfaces utilisateurs et le code correspondant

# Le code de composants métier les plus significatifs

# Le code de composants d’accès aux données les plus significatifs